观察者（Observer）模式

# 观察者模式

观察者模式定义了**对象之间的一对多依赖**，这样一来，当一个对象改变状态时，它的所有依赖者都会收到通知并自动更新。

**观察者模式**提供了一种**对象设计**，让**主题和观察者之间松耦合**。

# 观察者模式介绍

观察者模式定义了对象之间**一对多**的关系。

**一：称为主题（Subject）或可观察者（Observable）；**

**多：称为多个观察者（Observer）。**

# 观察者与可观察者之间的关系

**观察者与可观察者之间通过松耦合方式结合**，可观察者不知道观察者的具体细节，只知道观察者实现了**观察者接口**，比如JDK提供的java.util.Observer。